CAPCOM®



ロックマン® 5
ブルースの罠(わな)!?

アクション

PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ロックマン5」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

「ロックマン5」について

この度は「ロックマン5 ブルースの罠!?」をお買いあげいただき、ありがとうございました。オリジナルの「ロックマン5」は1992年12月4日に発売されました。
本作ではサポートメカの「ビート」が加わり、「ロックマン（1）」～「ロックマン6」までの仲間は全員揃いました。そして本作の特色といえば、シリーズ中最も難易度が低いことがあげられます。
敵を自動で攻撃してくれる「ビート」が加わったこともその要因となっています。
ファンの間ではロックマンシリーズの入門者向けとして親しまれています。優しい難度はそのまま移植してあります。
「オプション」で「ゲームのむずかしさ」「ゲームスピード」を設定すれば、さらに難易度を変えることができます。
自分にあった難易度で心ゆくまで「ロックマン5」をお楽しみください。

ロックマンチーム

ゲームをするときは部屋を明るくして、できるだけテレビからはなれて遊んでね!
1時間遊んだら休憩しよう!

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +13ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02338



ストーリー

敵か味方か!? ブルースと対決

20XX年。ワイリーとの戦いから2ヶ月がたっていた。「ブルースはいったい何者なんだろう?」ロックマンは敵か味方かわからない謎のロボットのことが気になっていた。その時、ブルースがロボット達を率いて都市を攻撃しているとの情報が入った。とまどうロックマンをあざ笑うかのようにライト博士をさらっていくブルース。とうとうロックマンはブルースとの決着を決意し、1人戦いに向かうのだった。

謎のロボット軍団をたおし、ライト博士を救い出せ!
負けるなロックマン!

ロックマン5 ブルースの罠!?

目次

登場人物紹介

INTRODUCTION

ロックマン

DRNo.001



ライト博士の開発した第1号人間型ロボット“ロック”。試作ロボットとして造られたが、Dr.ワイリーの悪の野望を阻止するため、ロックは戦闘用ロボット“ロックマン”として生まれ変わったのである。

コサック博士

（ミハイル・セルゲイビッチ・コサック）



「ロックマン4」において、カリンカをDr.ワイリーに人質にとられて、心ならずもロックマンと戦うことに・・・。今回はロックマンのためにサポートロボット「ビート」を開発した。

ライト博士



ロボット工学の第一人者で、ロックマンの生みの親でもある。人類の平和利用のため、ロボット研究に余念がない。ロックやロールを我が子のようにかわいがっている。

ブルース

DRNo.000



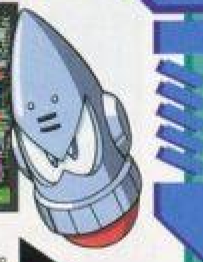
ライト博士の人型試作ロボット1号機。完成後、エネルギー動力装置に欠陥が発見され自分の死期を知ったブルースは、その後行方不明となる。動力装置停止寸前に、Dr.ワイリーに回収され、何らかの改造を受けたらしい。

ゲームの始め方

PLAY

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面になります。方向キーで遊びたいモードを選び、◎ボタンを押してください。





モードについて

MODE

最初に選べるモードは以下の通りです。

オリジナルモード

オリジナル「ロックマン5」を忠実に移植したモードです。(P.10「オリジナルモード」参照)

オプション

ゲームの難しさやボタンの設定が変更できます。オプション設定のロード、セーブもここでできます。(P.11「オプション」参照)

ポケットステーション

ポケットステーション用ゲーム「ポケロク5」のダウンロードを行います。ダウンロードにはポケットステーション本体が必要です。(P.21「ポケロク5」参照)

ナビモード

ヒントが表示されるモードです。(P.10「ナビモード」参照)パワーアップパーツが使用できます。(P.12「Dr.ライト研究所」参照)

Dr.ライト研究所

戦った敵のデータの閲覧やロックマンのパワーアップができます。「ポケロク」シリーズで育てたキャラクターデータのロードもここで行います。(P.12「Dr.ライト研究所」参照)

???

ゲームのすすめ具合によって、モードが増えるかも?

コントローラ操作方法 CONTROLLER

このボタン設定は初期設定です。「オプション」、サブメニューの「ボタンのせってい」にて設定を変更できます。(P.11「オプション」参照)このゲームは1人用です。
コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。

コントローラ



操作はアナログコントローラと同じです。

アナログコントローラ



STARTボタン

ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、武器選択画面が開きます。

SELECTボタン

ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかり、サブメニューが開きます。

方向キー

← → プレイヤー移動

↑ ↓ ハシゴの昇り降り

その他 カーソルの移動

※ゲーム中、SELECTボタン、STARTボタン、L1ボタン、R1ボタンを同時に押すと、強制的にモードセレクト画面に戻ります。
※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。
振動のオン・オフの切り替えは「オプション」、サブメニューの「ボタンのせってい」にて変更できます。
※左スティック、右スティックは使用しません。

□ボタン



ロックバスター及び特殊武器を発射します。特殊武器を装備していないときに押し続けると強力なスーパーロックバスターが撃てます。

○ボタン(決定)



スライディングします。方向キー下+ジャンプボタンでもできます。立ったままでは通れない狭い通路や敵の攻撃をかわすことができます。

△ボタン

ロックバスター及び特殊武器を連射します。

L2ボタン



ビートを選択します。選択した状態で攻撃ボタンを押すと、ビートが攻撃します。(P.9、P.20参照)

×ボタン(キャンセル)

ジャンプします。ハシゴにつかまっている最中に押すと、落下します。

R2ボタン



ラッシュをニューラッシュコイル→ラッシュジェット→スーパーアローの順で切り替えます。(P.20参照)

L1ボタン・R1ボタン



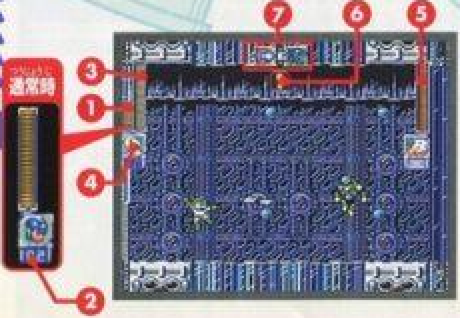
特殊武器をチェンジします。L1・R1ボタンを同時に押すとノーマルショットに戻ります。

本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログ入力は対応していません。

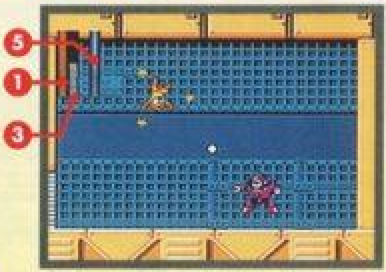
ゲーム画面の見方

GAME SCREEN

ナビモードボス戦(せん)



オリジナルモードボス戦(せん)



※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

1 ライフエネルギーゲージ

ロックマンの残りエネルギーを表示します。

2 ロックマンの残り人数

ロックマンの残り人数を表示します。

3 武器エネルギーゲージ

現在使用している武器の残りエネルギーを表示します。

4 武器アイコン

特殊武器使用時は武器アイコンと残りエネルギー数を表示します。

5 ボスエネルギーゲージ

ボスの残りエネルギーを表示します。
（ボス戦時のみ表示されます。）

6 ナビマーク

コサック博士からのヒントメッセージが届いている時はこのマークが表示されます。

7 パーツ

ロックマンが装備しているパワーアップパーツを表示します。

ステージセレクト画面の見方 SELECT SCREEN

1 ゲームスタート

オリジナル、ナビモードを選択すると、タイトル画面になります。ここで、「GAME START」を選択、決定ボタンを押すとステージセレクト画面になります。タイトル画面でSELECTボタンを押すと、パスワードをロードできます。



2 ステージセレクト画面（がめん）



方向キーでステージを選択して、STARTボタンか◎ボタンで決定します。



最初は8ステージから自由に選択でき、各ステージの最後にいるボスを倒すとステージクリアになります。また特殊武器が手に入り、ロックマンがパワーアップしていきます。特殊武器をうまく使いこなしてブルースからライト博士を救い出してください。

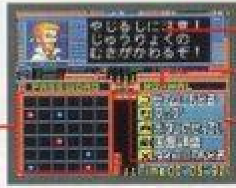
武器選択画面の見方 WEAPON SCREEN



ナビモード



オリジナルモード



1 ライフエネルギー量

2 持っている特殊武器

方向キーで使用したい武器アイコンを選択します。STARTボタンか ◎ボタンを押すと、武器変更してゲーム画面に戻ります。

3 残り人数

4 ロックバスター（ノーマルショット）

5 武器説明

6 パワーアップパーツ

7 エネルギー缶

8 ミステリー缶

9 ロックマンのレベル

ボケロクリンクした場合のレベルを表示します。

1 メッセージウインドウ

コサック博士からのヒントが表示されます。ナビマークが表示さている場合のみ、表示されます。

2 サブメニュー

各メニューを方向キー上下で選択して、◎ボタンで実行します。SELECTボタンで終了します。

3 難易度表示

4 PASS WORD

現在のパスワードを表示します。

各項目の説明

ゲームにもどる	•ゲームを続行します。
マップ	•現在のステージの簡易マップが表示されます。
ボタンのせってい	•ボタン設定を行います。（P.11「オプション」参照）
画面調整	•画面の位置を調整できます。
タイトルにもどる	•各モードのタイトル画面へ戻ります。

アイテム

ITEM

ゲーム中で手に入る、ロックマンに役立つアイテムです。敵を倒すと出現、特定の場所に置いてあるなど様々です。

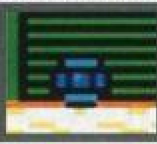
エディー

ステージの決まった場所で登場し、なんらかのアイテムをくれます。



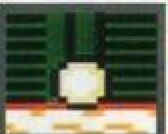
武器エネルギー(小)

取ったその場で、ロックマンが装備している武器エネルギーを少し回復します。



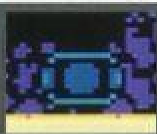
ライフエネルギー(小)

取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを少し回復します。



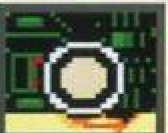
武器エネルギー(大)

取ったその場で、ロックマンが装備している武器エネルギーを多く回復します。



ライフエネルギー(大)

取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを多く回復します。



エネルギー缶

最高9つまでストックできます。武器選択画面で使うとその場で体力が全回復します。



1UP

取ったその場で、ロックマンの残り人数が1人増えます。



ミステリー缶

何が起こるかわからない謎のアイテム。いろいろな効果があります。1つしか持てません。



ロックマンプレート

最初の8ステージに1つずつ隠されていて"R" "O" "C" "K" "M" "A" "N" "5" の8種類のプレートがあります。全部集めるとビートを呼び出せるようになりますので、必ず集めましょう!



各モードの解説

各モードはモードセレクト画面から、選択できます。

オリジナルモード

オリジナル「ロックマン5」を忠実に移植したモードです。
敵キャラクターがたくさん表示されると、表示がちらつくことがあります。



ナビモード



ヒントシステム搭載の親切モードです。
ナビマークが表示されているところでは、コサック博士がアドバイスしてくれます。
「Dr.ライト研究所」でパワーアップパーツを装備している場合は、このモードでパワーアップパーツを使用できます。



※ゲーム内容はオリジナルモードと同じです。

オプション

ゲームの各種設定ができます。



1 ゲームのむずかしさ

オリジナル、ナビモードでのゲームの難しさを設定します。敵の体力、攻撃力、配置が変化します。

2 ゲームスピード

オリジナル、ナビモードでのゲームの速さを設定します。

3 ボタンの設定（せってい）

ボタンの設定を変更できます。方向キー上下で変更したい項目を選択し、割り当てたいボタンを押すとそのボタンに変更できます。
また、「振動」を「ON」にすると、振動に対応します。
「もとにもどす」を実行すると、初期設定に戻ります。



4 サウンドの設定（せってい）

方向キー左右でステレオ・モノラルを切り替えることができます。お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

5 メモリーカード

オプション設定の「ロード」と「セーブ」を行います。メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。（P.15「パスワードのロードとセーブ」参照）

Dr.ライト研究所

「モードセレクト」にて「Dr.ライト研究所」を選択するとこのモード（メニュー画面）になります。



ロックマンパワーアップ

バトルデータの総数によって、パワーアップパーツが開発されます。
パワーアップパーツは最高2つまで装備できます。
つけたいパーツを選択して◎ボタンで装備します。



Dr.ライト研究所では以下のメニューがあります。

パワーアップ

パワーアップパーツの装備をします。

ザコデータベース

戦ったザコのデータベースが見れます。

ボスデータベース

戦ったボスのデータベースが見れます。

イラストデータ

クリアしたモードによって絵が追加されていきます。

ボケロクリンク

「ボケロク」シリーズとのリンクを行います。

ロード

Dr.ライト研究所のデータをロードします。

セーブ

Dr.ライト研究所の全体のデータをセーブします。

モードセレクトにもどる

モードセレクト画面へ戻ります。

データベース

Dr.ライト研究所メニュー画面から、「ザコデータベース」「ボスデータベース」を選択すると、このモードになります。「オリジナルモード」「ナビモード」で戦った敵のデータを見ることができます。



画面の説明

1 敵の名前	4 HP（体力）	7 敵と戦った回数
2 敵のイラスト	5 AT（攻撃力）	8 データベースページ数
3 プロフィール	6 弱点武器	9 EXIT

敵と戦った回数によって、徐々にデータが明らかにされていきます。また、ゲームをクリアすることによって、「イラストデータ」にイラストが追加されていきます。

各データベースは「Dr.ライト研究所」メニュー画面の「セーブ」にてセーブできます。電源を切るとデータは消えてしまいます。

注意 遊び終わる前に必ずセーブしましょう。

「ポケロクリンク」 POKEROKU LINK

ポケットステーションがある場合、「ポケロク」シリーズのデータとリンクできます。（P.21「ポケロク5」参照）ロックマン、グラビティーマン、ウェーブマン、ストーンマン、ジャイロマン、スターマン、チャージマン、ナパームマン、クリスタルマンのデータをやりとりできます。

※「ロックマン5」以外のボスデータをロードすることはできません。

リンクの仕方（しかた） ○ボタン

「ポケロク」シリーズのロード、セーブしたいキャラクターデータを選択します。○ボタンを押して「ポケロク」シリーズのデータをロード、セーブします。ロードしたデータは「ナビモード」にて反映されます。

自分の育てたボスと戦ってみよう!



データのリセット △ボタン

ロードしたデータを初期値に戻したい場合は△ボタンでリセットできます。HP、攻撃力を別々にリセットできます。

EXIT（イグジット） ×ボタン

データベースモードを終了します。





パスワードのロードとセーブ LOAD & SAVE

パスワードをメモリーカードにロード、セーブできます。
メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。

ロードについて

タイトル画面にてSELECTボタンを押すとロード表示になります。方向キー左右でロードしたいデータを選択して、○ボタンで実行します。×ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



セーブについて

パスワード画面でSELECTボタンを押すとセーブ表示になります。表示されているパスワードをセーブします。セーブできるデータは全部で8ヵ所です。セーブしたい場所を方向キー左右で選択して、○ボタンで決定します。×ボタンを押すと、セーブを終了します。

パスワードについて

タイトル画面で「PASS WORD」を選択するとパスワード入力画面になります。方向キーでカーソルを移動して○ボタンでチップを置きます。×ボタンで赤、青チップの切り替えができます。また同じ色のチップで上書きするとチップを消去できます。△ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。



※データの保存には別売りのメモリーカードまたはポケットステーションが必要です。
※データのセーブやロード中にメモリーカードの抜き差しや電源ボタンやリセットボタンを押すとセーブデータが壊れることがあります。
またセーブデータを上書きすると前のデータはなくなってしまいます。

ゲームオーバー

ロックマンの残り人数がなくなると、ゲームオーバーになります。「CONTINUE」「STAGE SELECT」を方向キー上下で選択してください。

「CONTINUE」コンティニュー ゲームオーバーになったステージを最初から、スタートできます。

「STAGE SELECT」ステージセレクト ステージセレクト画面に戻って、ステージ選択できます。

ボスキャラクター紹介



DWNo.033 グラビティーマン

反重力装置研究所を制圧、その守りの要を担っている。狭い範囲ではあるが、重力をコントロールする機能を持っている。特殊武器はグラビティーホールド。

グラビティーホールド

ロックマンの周辺を20Gで押さえつけ、すぐマイナスGで解放することにより空高く敵をはじき飛ばす攻撃である。





DWNo.034 ウェーブマン

飲み水をおさえることが世界征服の第一歩と考えたDr.ワイリーが、水道管理局を占拠するために開発したロボット。特殊武器はウォーターウェーブ。

ウォーターウェーブ

高圧力で圧縮した水を一方向に噴出させることによって鋼鉄にも穴を開けてしまうパワーを利用した攻撃武器。



BOSS-CHARACTER

GYROMAN

DWNo.036 ジャイロマン



市民の憩いの場所である空中公園を占領するために造られたロボット。資金不足も手伝ってプロペラ移動になってしまったが、本人は結構気に入っているらしい。特殊武器はジャイロアタック。

ジャイロアタック

ジャイロをそのまま武器にした。高速回転するジャイロが敵にダメージを与える。武器は飛行中一回だけ進行角度を変えられる。



DWNo.035 ストーンマン



空中庭園を攻略する足場として必要な、高い山を確保するために造られたロボット。
重量の割には結構軽やかにジャンプ攻撃してくる。
特殊武器はパワーストーン。

パワーストーン



お互いのパワーストーンの持つ引力を利用して、円周軌道でその軌道上の敵を粉砕する武器。

ボスキャラクター紹介



DWNo.037
スターマン

地球軌道上に打ち上げられた衛星基地を占拠しているロボット。現在では使われていないこの基地の、改造工事の現場監督も兼任させられている。特殊武器はスタークラッシュ。



スタークラッシュ

星型をしたエネルギーが周囲を高速で回ることによりバリアー的なものとなった。それ自身を投げつける事もできる、攻守ともにバランスの取れた武器といえよう。



DWNo.038
チャージマン

各占拠地に大量の物資を送るため、昔懐かしの列車を使ってカモフラージュ輸送しているロボット。突進攻撃のパワーの源は意外にも石炭と水らしい。特殊武器はチャージキック。

チャージキック

チャージマンのパワーをスライディングに取り入れることにより、衝撃波を起こしそれを武器とした。スライディングで攻撃できる。



BOSS-CHARACTER

DWNo.039
ナパームマン



新しい武器やメカを開発するDr.ワイリーの秘密兵器工場を守る全身武装のロボット。武器による攻撃力はナンバー1である。特殊武器はナパームボム。

ナパームボム

小型なのだが十分な破壊力をもつ爆弾で、地面を転がっていく。最大級の攻撃力を持つ。



DWNo.040
クリスタルマン



世界征服の資金調達のため採集していたクリスタルの原石を材料に、Dr.ワイリーが開発していたロボット。自ら人工クリスタルを生成して攻撃してくる。特殊武器はクリスタルアイ。

クリスタルアイ

人工的に造り出されたとはいえ、クリスタルの持つ神秘なパワーが攻撃力を増幅させたり分散させたりする。



ラッシュとビート

RUSH & BERT

「ロックマン5」ではラッシュとビートがロックマンのサポートをしてくれます。最初から使えるのは「ニューラッシュコイル」のみで、特定の敵を倒せば「ラッシュジェット」に変形できるようになります。またビートは「ROCKMAN5」パネルを全部集めることで呼び出すことができます。それぞれ画面に1体しか出せません。

ラッシュの使い方

武器選択画面で選択して使います。
またラッシュチェンジ（R2ボタン）で選択・解除できます。

ニューラッシュコイル

ロックマンが背中に乗ると、ラッシュがジャンプして、さらにそこからもう一度ロックマンがジャンプできます。



ラッシュジェット

ロックマンが乗ると横方向に移動できます。今回は水中でも使用可能です。



ビートの使い方

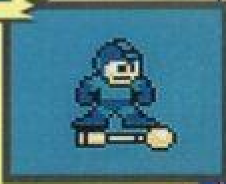
武器選択画面で選択して使います。
またビートチェンジ（L2ボタン）で選択・解除できます。



ビートを選択して攻撃ボタンを押すとビートが飛んで来ます。敵に体当たりしてダメージを与えます。

スーパーアロー

発射後、壁に当たるとくっつきます。さらにその上に乗ることができます。画面内に3つまで出せます。



「ポケロク5」で遊ぼう！ TEAM BATTLE

自分のオリジナルボスを作ろう！



「ポケロク5」はポケットステーション用ゲームです。
遊ぶにはポケットステーション本体（別売り）が必要になります。
「ポケロク5」にボスのデータをダウンロードしてボスを育てることができます。プレイステーション本体に戻して戦うこともできます。

ダウンロードの仕方

モードセレクト画面で「ポケットステーション」を選びます。メモリーカード差込口1にポケットステーション本体をさしこみ、画面の指示に従ってダウンロードします。
13ブロックの空き容量が必要です。
※ポケットステーションを時計画面A／Bに戻してから、ダウンロードしてください。
（ポケットステーションの取扱説明書も合わせてお読みください。）

ポケロク5の遊び方

ダウンロード終了後、ポケットステーションを抜き、時計画面時に左・右ボタンで「ポケロク5」タイトルを選択して、決定ボタンを押すとゲームスタートです。ゲームを終了するには、「ヤメル」を選択後、「EXIT」を選択して終了してください。



決定ボタンを押し続けるとメニュー画面に移り、「CONTINUE」（ゲーム継続）、「EXIT」（ゲーム終了）が選択できます。ただし、光通信対戦中は対応していません。

ポケットステーションにセーブされている「ポケロク5」を削除（さくじょ）するには…
ポケットステーションを時計画面に戻してからプレイステーションのメモリーカード差込口1および2に差します。
プレイステーションのメモリーカードの管理画面で「DELETE」を選択して「ポケロク5」のデータを選択・削除してください。ポケットステーションおよびプレイステーションの詳しい使用方法は本体付属の取扱説明書を参照してください。

基本操作説明
BASIC OPERATION



決定ボタン	決定
上ボタン	一つ戻る
カバー	操作パネル
左・右・下ボタン	項目の選択

ウォッチ画面(かめん)

この画面ではキャラクターが自動的に成長しています。たまに「!」マークが表示されるので決定ボタンを押して確認してください。

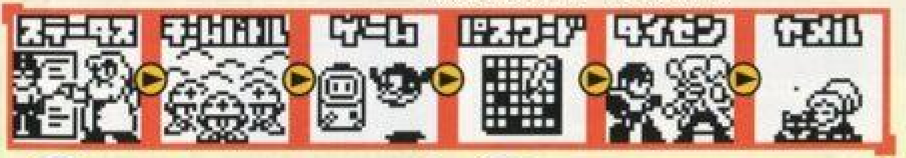
下ボタン
時計→日付と切り替えます。

決定ボタン
モードセレクト画面へ行きます。



モードセレクト画面(かめん)

左ボタン・右ボタンでモードを選択します。
決定ボタンでモードに入ります。



ステータス キャラクターのステータスが見られます。

チームバトル 3on3のチームバトルです。CPUと対戦します。

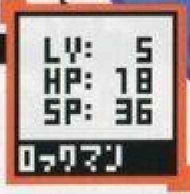
ゲーム 「ブレイク!! ビート」「ジャンケンDEバトル!」がプレイできます。

パスワード パスワードデータを閲覧できます。

タイセン 光通信で対戦できます。

ヤメル ゲームをやめてタイトル表示へ戻ります。

ステータス STATUS



モードセレクトから「ステータス」を選択すると、このモードになります。
各キャラクターのステータスを確認でき、武器の交換ができます。
ステータスは全5画面で構成されています。

キャラクターグラフィック画面

左ボタン・右ボタンでキャラクターを選択します。
下ボタンで次の画面へ切り替わります。

ステータス画面

キャラクターのステータスです。

LV キャラクターのレベルです。レベルが上がるとHP、SPなどの値が上昇します。

HP キャラクターの体力です。

SP キャラクターのすばやさです。先制攻撃しやすくなります。

武器画面



4つの武器が表示されます。
左から武器1～4です。
他のキャラクター同士で武器3～4を交換可能です。

弱点武器画面

弱点武器が1～2つ表示されます。武器を交換した場合、交換したキャラクターの弱点が装備されます。



経験値表示画面

次のレベルに必要な経験値です。

対戦成績表示画面

「チームバトル」「タイセン」での対戦成績です。

武器のエディット

WEAPON EDIT

「ポケロク5」に登場するロックマン、ボスはそれぞれ4つの武器を持っています。
4つの武器のうち、2つを自由にエディットすることができます。
武器をエディットして、自分だけの最強キャラクターを作りましょう!



その1 エディットしたいキャラクターを選択する

ステータスモードに入り、エディットしたいロックマン、ボスのステータス画面にします。武器3・4画面で、決定ボタンを押します。

その2 武器取り外し(エディット確認画面)





決定ボタンを押すと、エディット確認画面になります。「YES」を選択すると武器選択画面へ、「NO」を選択するとエディット終了になり、ステータス画面に戻ります。
武器選択画面にて、取り外す武器を武器3か武器4から選択して、決定ボタンで決定します。(取り外すと、攻撃力0のノーマル武器が補充されます)

その3 武器をつけよう!



キャラクター選択画面になり、取り外した武器をつけたいキャラクターを選択します。決定ボタンを押すと、そのキャラクターの武器選択画面になります。上書きしたい武器を武器3・4から選択します。
選択して、決定ボタンを押すと確認画面になります。「YES」を選択すると、武器の上書きを行います。上書きすると以前の武器のデータはなくなります。

チームバトル

TEAM BATTLE

モードセレクトで「チームバトル」を選択するとCPUとのチームバトルが始まります。

まず対戦相手と、勝利した時に得られる経験値が表示されます。



3on3のチームバトル

まずキャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。1番目のキャラクターはSP、2番目は攻撃力、3番目はHPにそれぞれボーナスポイントが加算されます。順番をうまく考えましょう。



その後、バトルが始まります。対戦は勝ち抜き戦です。SP値が高い方から先制攻撃をしやすくなっています。

CPUチームを全滅させると勝ちとなります。



CPUに勝つとCPUチームの3人目のボスを獲得できる場合があります。確認画面で「YES」を選択すると獲得できます。

負けるとゲームオーバーになってしまいます。

ステージは3ステージ構成で合計3チームを倒すとオールクリアになります。

ゲーム GAME

その1 ブレイク!! ビート



ビートを左右に操作して、飛んでくる風船をつついて割ってください。敵(ミザイル)をつつくとミスなので、よけてください。

連続して風船を割り続けると高得点!!

決定ボタンでビートが急降下してつつきます。

風船かミザイルに1回でも当たるとゲームオーバーです。得点に応じてロックマンに経験値が入ります。

使用ボタン

- 上ボタン:スコアの表示切り替え
- 左ボタン:左移動
- 右ボタン:右移動
- 下・決定ボタン:つつく

その2 ジャンケンDEバトル!



CPUとジャンケンをして戦います。

1 キャラクターセレクト

所有しているキャラクターから、使用する1人を選びます。

2 レベルセレクト

CPUの強さを選択します。

3 ゲームスタート

CPUとジャンケンで対戦します。右からジャンケンが飛んでくるので、ジャンケンに勝つように対応したボタンを押してください。ジャンケンに「あいこ」か「負け」あるいはボタンを押すのが遅いとミスになります。ライフが残り0になるか、30秒たつとゲームオーバーになります。

使用ボタン

- グー:左ボタン
- チョキ:上・下ボタン
- パー:決定・右ボタン

パスワード

PASSWORD

モードセレクトから「パスワード」を選択すると、この画面になります。
プレイステーション用「ロックマン5」のゲームデータが見られます。
まず、パスワードを「みる」か「メモる」か左・右ボタンで選択します。



パスワードを→みる



「みる」を選択すると「ロックマン5」のゲームデータを見ることができます。データ1～8まで左・右ボタンで選択してください。

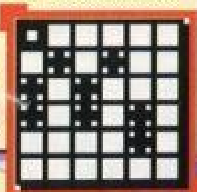
※ポケットステーション内に「ロックマン5」のセーブデータが必要です。



パスワードを→メモる

「メモる」を選択するとパスワードをメモできます。
カーソルを上下左右に動かし、決定ボタンで書き込みます。
続けて押すと白丸→消去になります。

※上・下・左・右ボタンのどれかを押しっぱなしにするとEXITします。



※メモしたパスワードをロードすることはできません。

タイセン

VS BATTLE

モードセレクトから、「タイセン」を選択すると、光通信機能を使って友達のキャラクターと3on3の通信対戦ができます。通信対戦をするには「ボケロク」シリーズが遊べるポケットステーション2台が必要です。それぞれのポケットステーションで下記の設定を行います。

1

まず、キャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。



チームバトル同様、順番によって能力ボーナスが与えられます。

2

キャラクター選択の後、3番目のボスを負けた時に相手にあげるかどうか設定します。



お互い「アゲル」に設定すると負けた場合は相手にボスをあげることになります。

3

それぞれのポケットステーションの設定がすんだ後、「ツウシン」画面で「YES」を選択して、通信を開始します。この時、ポケットステーション本体同士をなるべく平行にして、光通信部分を近づけて行ってください。通信が終了するまで、ポケットステーション本体を動かさないでください。通信終了後はポケットステーション本体を動かしても構いません。失敗した場合は「ツウシン」からやり直してください。

通信が正しく終了すると、オートバトルが始まります。どちらかのチームが全滅するまで戦いは続きます。勝ったチームには経験値が入ります。さらにお互いに「アゲル」を設定している場合は、ボスをゲットできます。勝った側が「YES/NO」画面にて「NO」を選択した場合、そのボスはいなくなってしまい、負けた側もそのボスを失うことになります。「アゲル」はキャラクター総数が4人以上の場合に設定できます。ただしロックマンを「アゲル」ことはできません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは "PocketStation" が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。

CAPCOM®



発売元

株式会社カプコン

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター　06-6946-3099

9:00~12:00　13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE

NO COPY

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎	06-6946-6659		
東京☎	03-3340-0718		
札幌☎	011-281-8834	仙台☎	022-214-6040
名古屋☎	052-571-0493	広島☎	082-223-3339
松山☎	089-934-8786	福岡☎	092-441-1991

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540　最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう！

お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 02338